


Transparenter Verlauf

Üben Üben Spielen

Mögliche Umsetzung

Phasen + Arbeitsform	Beschreibung/ Inhalt	Material/ Medien
Vorwissen	SuS haben ein Thema in Deutsch, Mathematik, Sachunterricht oder Musik kennengelernt.	
Vorbereitung	LK meldet sich auf Anton App an und richtet eine Klassen-Gruppe ein. Die LK formuliert individuelle Arbeitsaufträge je nach Thema der Klasse/ der Lernenden.	https://anton.app/de/ 
Hinführung Plenum	SuS lernen Anton App kennen optional: laden sich die App aufs Smartphone	digitales Gerät
Übung EA/ PA	SuS üben ihre „Schwerpunkte“	digitales Gerät
Abschluss	Feedbackrunde bspw. durch Aufstellung im Raum: ← Aufstellung im Raum → : ← Ich konnte mein Wissen erweitern → ich konnte mein Wissen nicht erweitern.	

Üben Üben Spielen

Dieses Material wurde erstellt von Kerstin Schröter und Meike Völz und steht unter der Lizenz [CC BY-NC-SA 3.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

