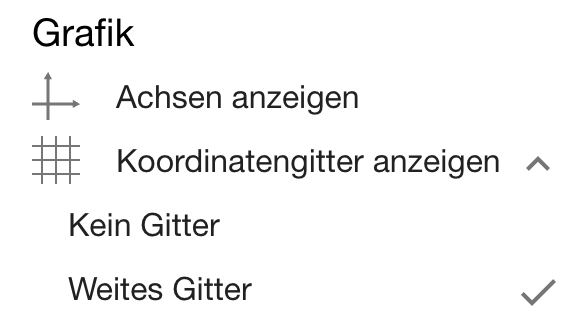
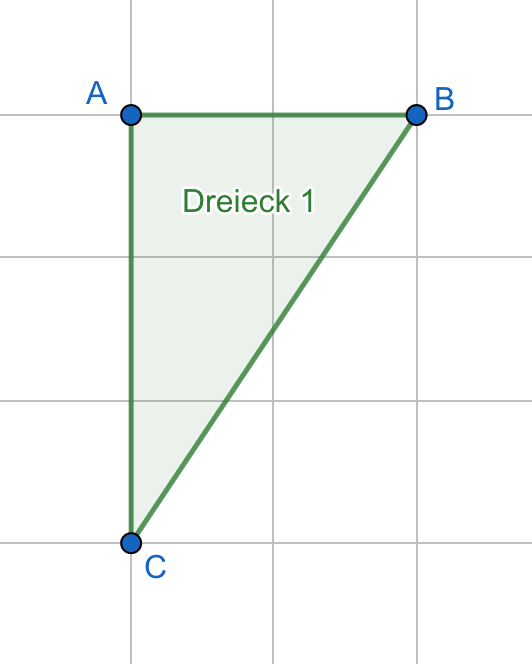
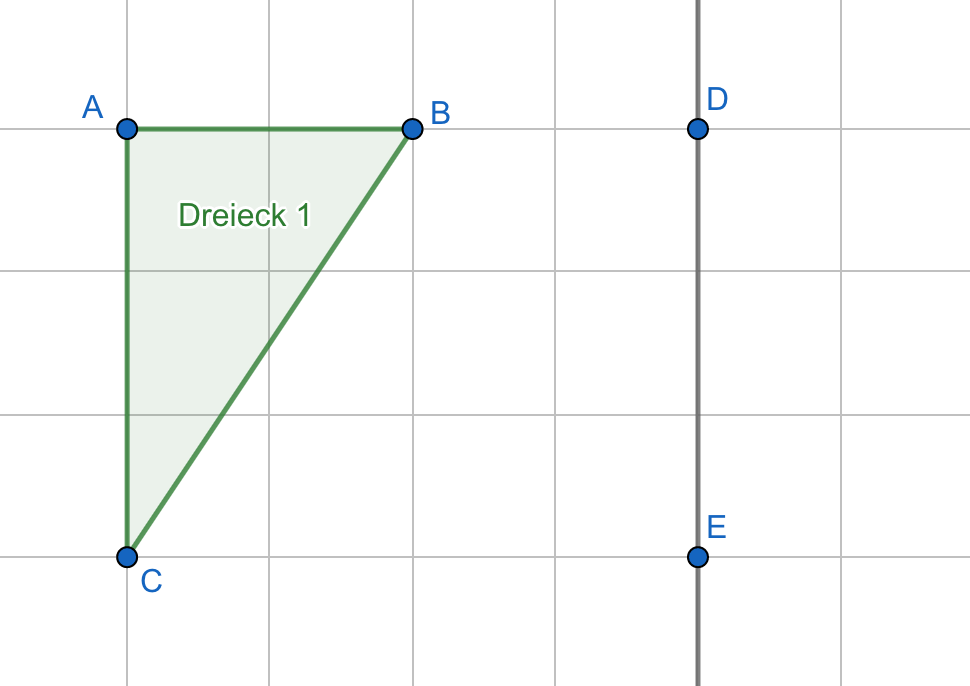
Öffne GeoGebra Geometrie auf deinem Gerät.

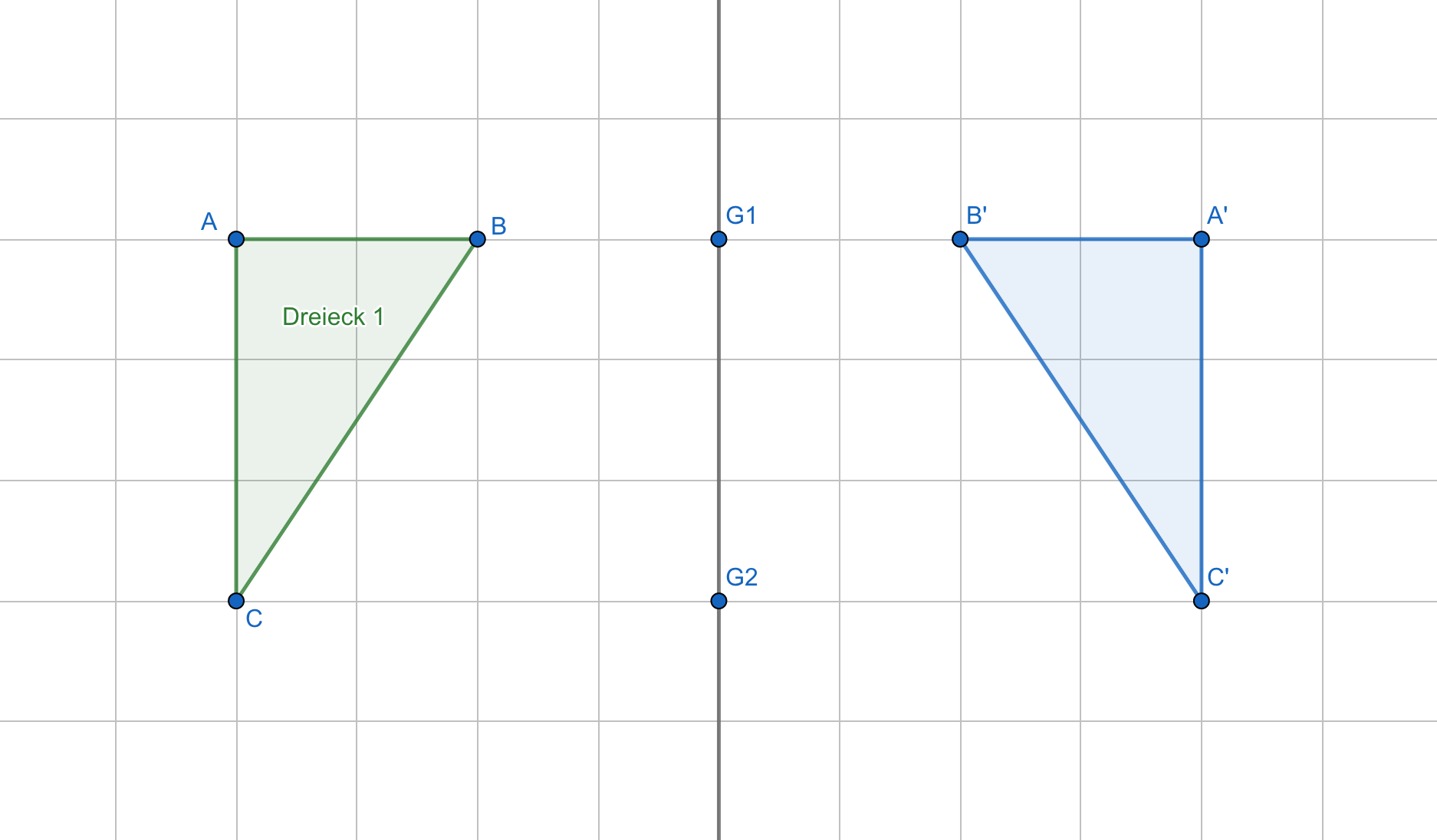
1. **Erstelle** einen **Punkt**: Werkzeug „Punkt“
2. **Verändere** die **Farbe** des Punkts: zuerst Werkzeug „Bewege“ , dann den Punkt anklicken und das Farbsymbol auswählen
3. **Vergrößere** den Punkt: den Punkt anklicken und das Punktsymbol auswählen
4. **Ändere** seinen **Namen** in „P“: den Punkt anklicken und Buchstabensymbol auswählen
5. Mache den letzten Schritt rückgängig: links oben in der Ecke, anklicken; der Punkt hat jetzt wieder den Namen „A“.
6. **Erstelle** einen **zweiten** **Punkt**: Werkzeug „Punkt“
7. **Vermute**, welchen Namen ein dritter Punkt haben könnte.
8. **Erstelle** einen **dritten** Punkt, der **nicht** auf einer Linie mit Punkt A und Punkt B liegt. Deine drei Punkte haben nun die Namen A, B und C.
9. **Ziehe** eine **Strecke** von A nach B: Werkzeug „Strecke“
10. Mache das gleiche zwischen den Punkten B und C.
11. Mache das gleiche zwischen den Punkten C und A.
12. ****Welche Form kannst du erkennen?
13. Klicke und **verändere** die **Form** des Dreiecks, indem du Punkt A **verschiebst**.
14. **Vergrößere** dein Dreieck.
15. ******Verkleinere** dein Dreieck.
16. **Lösche** dein Dreieck: Klicke , dann Löschsymbol
17. **Erstelle** ein **neues** **Dreieck**: Werkzeug „Vieleck“
18. **Verändere** die **Farbe** des Dreiecks: klicke , dann
19. **Ändere** den **Namen** in *Dreieck 1*:
20. **Füge** ein Koordinatengitter **ein**:
    1. klicke ,
    2. dann **Rechtsklick** **neben** deinem Dreieck,
    3. klicke *Koordinatengitter anzeigen*,
    4. Haken bei „*Weites Gitter*“ setzen
21. ****Klicke und **bewege** die **Eckpunkte** deines Dreiecks so, dass es so aussieht wie auf dem Bild:



1. **Füge** eine **Gerade** so ein, dass es aussieht wie auf dem Bild: Werkzeug „Gerade“

****

1. **Benenne** die Punkte D und E **um** in G1 und G2:
2. **Spiegle** nun die Punkte A, B und C **an** **der** **Geraden**, die durch G1 und G2 verläuft: **oder**
3. **Ändere** die **Namen** der drei **Spiegelpunkte** in A’, B’ und C’.

****

1. **Speichere** deine Konstruktion **ab**.