

# Food Check

## Wie baue ich eine Teststation auf?

Wie sieht so eine Teststation eigentlich aus und was braucht man alles dafür? Hier findet ihr eine kleine Step by Step-Anleitung, wie ihr euren Food-Check Testplatz optimal vorbereiten und aufbauen könnt.



Besorgt euch alle Lebensmittel und Materialien, die ihr für den Food-Check braucht. Ihr findet eine Liste mit der Grundausstattung in einer Vorlage zusammengefasst.



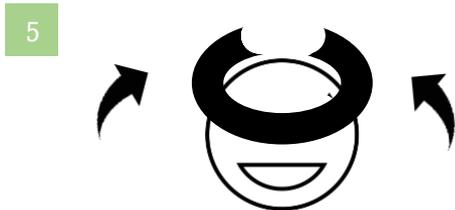
Legt euch alles auf einem großen Tisch bereit. Sortiert alles nach Gruppen, also z.B. alle Löffel und Lebensmittel zueinander.



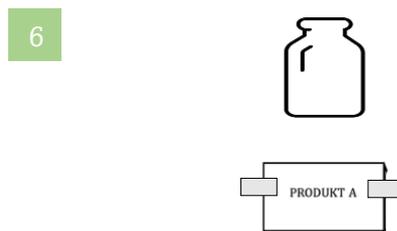
Faltet euch aus den leeren Zetteln kleine Aufsteller. Je nachdem wie viele Produkte ihr ausgesucht habt, nummeriert oder beschriftet ihr diese.



Legt euch ein Glas mit Wasser, Taschentücher und eine Augenbinde bereit. Das Wasser hilft dabei zwischendurch den Geschmack zu neutralisieren.



Verbindet nun der Testperson die Augen. Ab jetzt sollte er oder sie im besten Fall nichts mehr hören oder sehen.



Stellt die verschiedenen Produkte nun in einer Reihe auf den Tisch. Nimmt euch die beschrifteten Karten und befestigt sie mit Klebeband unter dem Produkt.



Legt euch eure Kriterientabelle und einen Stift zum Eintragen bereit. Nun kann es losgehen mit dem Food-Check!



Stellt eure Produkte in einer Reihe auf und platziert die beschrifteten Aufsteller davor. Die Testperson setzt sich an den Tisch. Eine weitere Person reicht ihm/ihr nun nacheinander die verschiedenen Produkte. Geht dabei der Reihenfolge nach und benutzt für jedes Produkt wird ein neuer Löffel benutzt, damit die Bewertung fair bleibt.



Eine Liste mit der Grundausstattung, was ihr alles für den Aufbau einer Teststation benötigt, findet ihr in auf der Seite 2 zusammengefasst.

# Food Check

## Grundausrüstung

- Kriterientabelle (z.B. Vorlage)
- Stifte
- Leere Zettel
- Klebeband
- Lebensmittel nach Wahl (verschiedene Marken/Produkte)
- Mehrere Löffel
- Gläser
- Wasser
- Augenbinde (oder Ähnliches)
- Taschentücher
- Eventuell einen Taschenrechner für die Ergebnisse