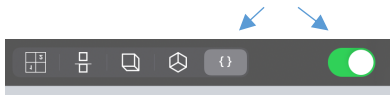
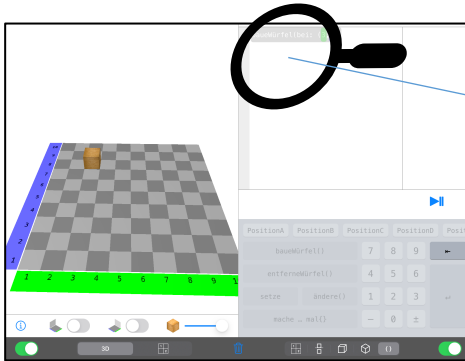


1. Stellt ein 10x10 Feld ein.
2. Wechselt in die Code-Ansicht.

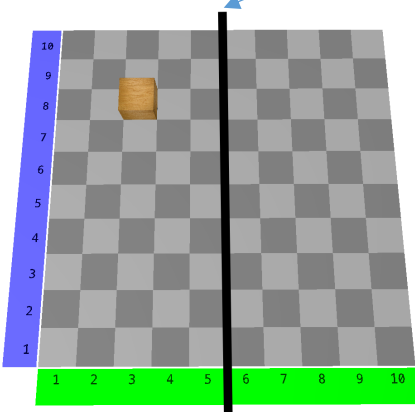


3. Baut **1** Würfel bei (3,8) in der Code-Maske.



```
1 baueWürfel(bei: (3,8))
```

4. Spiegelt den Würfel an der Achse, die zwischen (5,1) und (6,1) senkrecht verläuft.



- a) Schreibt den Code des gespiegelten Würfels:

```
baueWürfel(bei: (__, __))
```

- b) Baut **4** weitere Würfel in der Code-Maske und spiegelt sie.

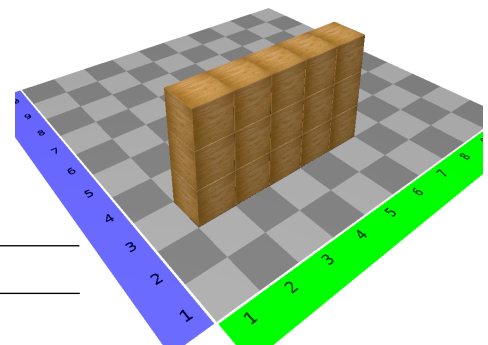
| Würfel (Code):         | gespiegelter Würfel (Code): |
|------------------------|-----------------------------|
| baueWürfel(bei: (3,8)) | baueWürfel(bei: 8,8))       |
| baueWürfel(bei: (      |                             |
|                        |                             |
|                        |                             |
|                        |                             |

- c) Baut ein neues Würfelgebäude in der Code-Maske (**ohne 3D-Ansicht**). Verwendet **5** Würfel.

- d) Spiegelt es (Code-Maske, **ohne 3D-Ansicht**). Überprüft, indem ihr die 3D-Ansicht wieder aktiviert.



5. Baut folgendes Würfelgebäude mit der **Code-Maske**.



- a) Wie viele Code-Zeilen braucht ihr? \_\_\_\_\_

- b) Wie seid ihr vorgegangen? \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_




6. Baut das Würfelgebäude aus Aufgabe 5 noch einmal. Verwendet dieses Mal den Code „`mache... mal{ }`“

a) Schreibt euren Code auf.

Klappt nicht?  
Nach Code immer die  
Entertaste drücken.

Anzahl Code-Zeilen: \_\_\_\_\_

b) Schaut euch den Bauprozess an. Tippt hierzu auf 

7. Gibt folgenden Code in die Code-Maske **ein**:

```

1 PositionA = (1,1)
2 mache 5 mal{
3   mache 3 mal{
4     baueWürfel(bei: PositionA)
5   }
6   ändere(PositionA, um: (1,0))
7 }
```

1) Was fällt euch auf?

1) Vergrößert Code-Zeile 2 um 3.

2) Vergrößert Code-Zeile 3 um 1.

3) Verändert Code-Zeile 6.

8. Baut eine eigene Mauer (mit 7 Code-Zeilen).

9. Schreibt einen eigenen Code für ein Würfelgebäude.

a) Macht einen Screenshot von euren Würfelgebäuden.

