**Üben Üben Spielen**

Mögliche Umsetzung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Phasen + Arbeitsform** | **Beschreibung/ Inhalt** | **Material/ Medien** |
| Vorwissen | **SuS haben ein Thema in Deutsch, Mathematik, Sachunterricht oder Musik kennengelernt.** |  |
| Vorbereitung | **LK meldet sich auf Anton App an und richtet eine Klassen-Gruppe ein.**  **Die LK formuliert individuelle Arbeitsaufträge je nach Thema der Klasse/ der Lernenden.** | <https://anton.app/de/> |
| Hinführung  Plenum | **SuS lernen Anton App kennen**  **optional: laden sich die App aufs Smartphone** | digitales Gerät |
| Übung  EA/ PA | SuS üben ihre „Schwerpunkte“ | digitales Gerät |
| Abschluss | **Feedbackrunde bspw. durch Aufstellung im Raum:**  **🡨 Aufstellung im Raum 🡪 :**  **🡨 Ich konnte mein Wissen erweitern**  **🡪 ich konnte mein Wissen nicht erweitern.** |  |