**Üben Üben Spielen**

Mögliche Umsetzung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Phasen + Arbeitsform**  | **Beschreibung/ Inhalt**  | **Material/ Medien** |
| Vorwissen | **SuS haben ein Thema in Deutsch, Mathematik, Sachunterricht oder Musik kennengelernt.** |  |
| Vorbereitung  | **LK meldet sich auf Anton App an und richtet eine Klassen-Gruppe ein.****Die LK formuliert individuelle Arbeitsaufträge je nach Thema der Klasse/ der Lernenden.** | <https://anton.app/de/> |
| HinführungPlenum | **SuS lernen Anton App kennen****optional: laden sich die App aufs Smartphone** | digitales Gerät |
| ÜbungEA/ PA | SuS üben ihre „Schwerpunkte“ | digitales Gerät |
| Abschluss | **Feedbackrunde bspw. durch Aufstellung im Raum:****🡨 Aufstellung im Raum 🡪 :****🡨 Ich konnte mein Wissen erweitern****🡪 ich konnte mein Wissen nicht erweitern.** |  |