

# ÜBUNGEN ZUM UMGANG MIT DATEIEN UND ORDNERN

## Aufgaben

- 1.) Kreuze zuerst in der Tabelle mit roter Farbe an, was du kannst und was nicht.
- 2.) Erledige **dann** nacheinander die Übungen 1-6.
- 3.) Nach der Bearbeitung der Übungen kreuzt du mit grün an, was du kannst und was nicht.

| Ich kann...   |  |  | Bei diesen Übungen werden diese Fertigkeiten trainiert: |
|---|---|---|---|
| ...Ordner erstellen / anlegen.                                  |   |   | Übung 1   |
| ...Ordner / Dateien von einem Ort zu einem anderen kopieren.    |   |   | Übung 2 und Übung 5                                     |
| ...Ordner / Dateien von einem Ort zu einem anderen verschieben. |   |   | Übung 3 und Übung 5                                     |
| ...Ordner / Dateien umbenennen.                                 |   |   | Übung 4   |
| ...Ordner / Dateien löschen.                                    |   |   | Übung 6   |

### ÜBUNG 1

Öffne deinen Ordner „NaT“ und erstelle dort einen Ordner „Witze“. Erstelle **im** Ordner Witze zwei Unterordner. Nenne diese „lustig“ und „unwitzig“.

### ÜBUNG 2

Speichere die Dateien mit den Namen „Witz 1“ und „Witz 2“ **aus der IServ-Aufgabe** in deinen Ordner „witzig“, den du in Übung 1 erstellt hast.

### ÜBUNG 3

Öffne die Dateien „Witz 1“ und „Witz 2“ aus deinem Ordner nacheinander. Entscheide, welches der unwitzigere Witz der beiden ist. Schließe die Dateien wieder und verschiebe den unwitzigeren Witz in den Ordner „unwitzig“.

### ÜBUNG 4

Benennen die Dateien „Witz 1“ und „Witz 2“ in deinem privaten Ordner um. Gib ihnen Namen, die zu den Witzen passen. Benenne dann den Ordner „witzig“ in „urkomisch“ und den Ordner „unwitzig“ in „langweilig“.

### ÜBUNG 5

Speichere die Datei „Witz 3“ **aus der IServ-Aufgabe** in deinen privaten Ordner „Witze“ und öffne die Datei dann. Entscheide, ob der Witz witzig ist oder nicht und verschiebe die Datei dann in den entsprechenden Ordner („urkomisch“ oder „langweilig“).

### ÜBUNG 6

Langweilige Witze braucht keiner. Lösche den Ordner „langweilig“.

