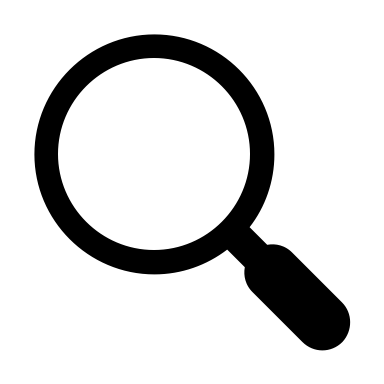
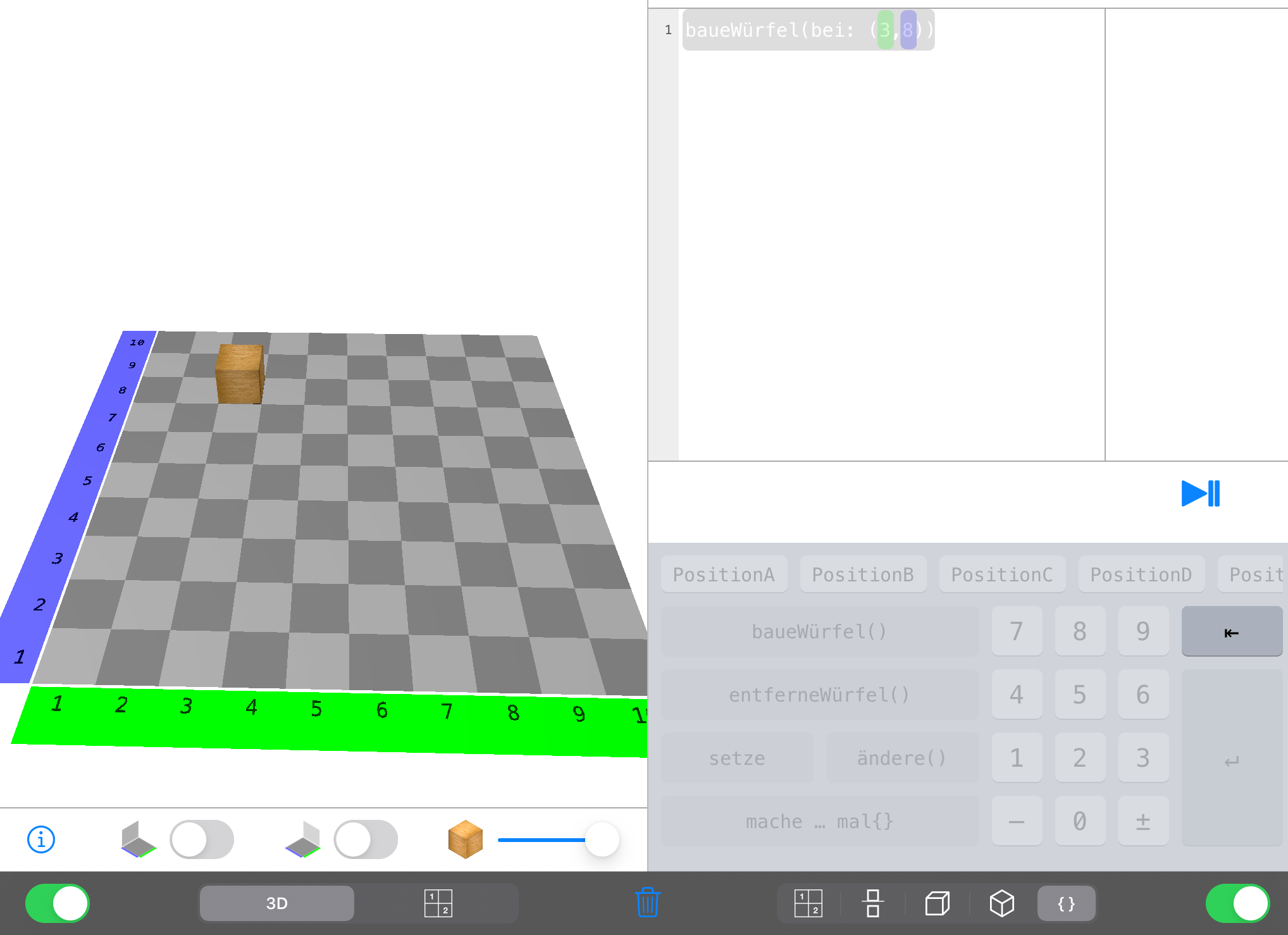
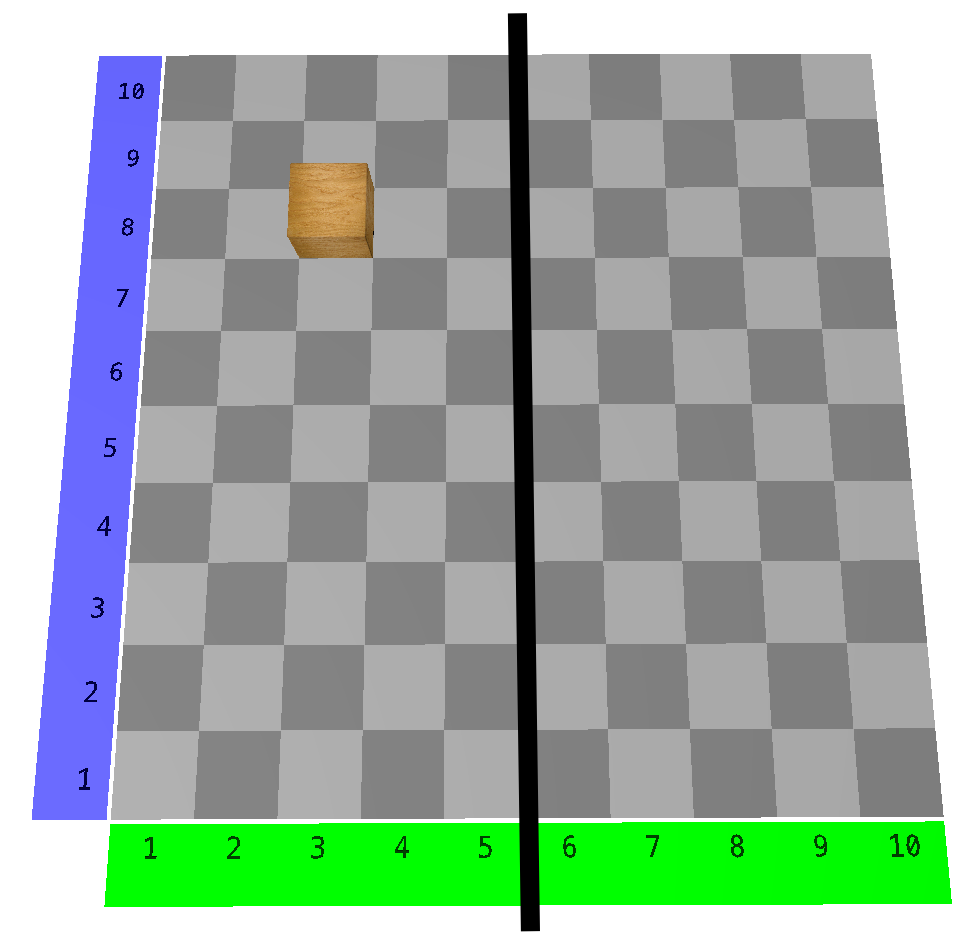
1. Stellt ein 10x10 Feld ein.
2. Wechselt in die Code-Ansicht.



1. Baut **1** Würfel bei (3,8) in der Code-Maske.





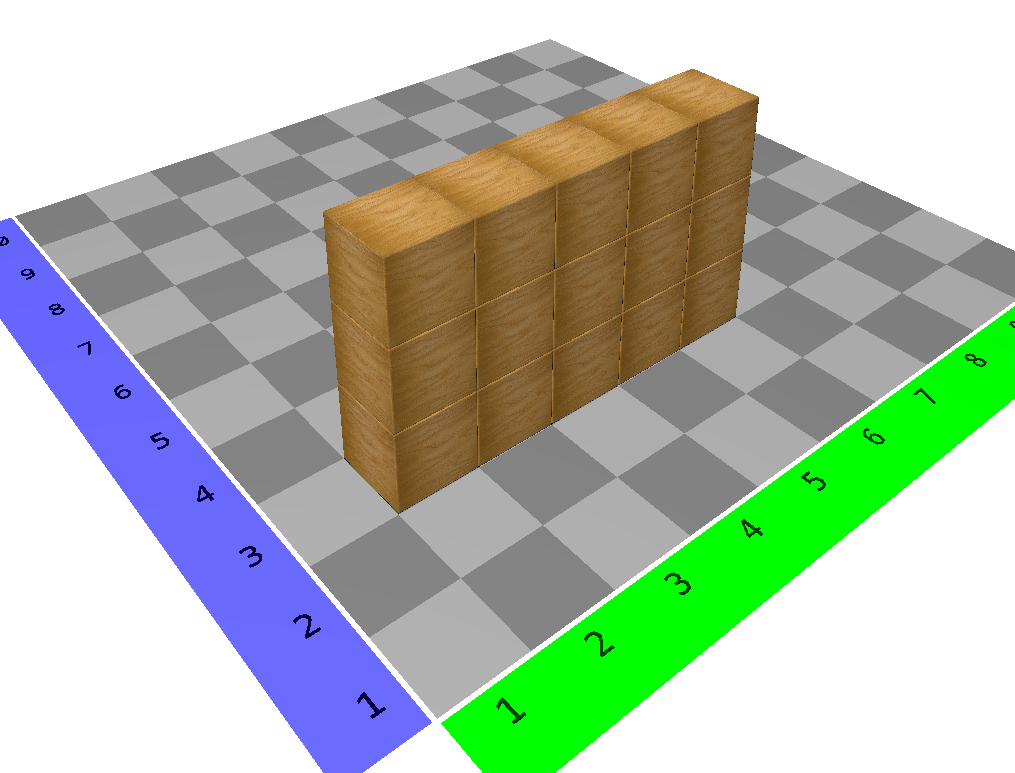
1. Spiegelt den Würfel an der Achse, die zwischen (5,1) und (6,1) senkrecht verläuft.
2. Schreibt den Code des gespiegelten Würfels:

baueWürfel(bei:(\_\_,\_\_))

1. Baut **4** weitere Würfel in der Code-Maske und spiegelt sie.

|  |  |
| --- | --- |
| **Würfel (Code):** | **gespiegelter Würfel (Code):** |
| baueWürfel(bei: (3,8)) | baueWürfel(bei: 8,8)) |
| baueWürfel(bei: ( |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Baut ein neues Würfelgebäude in der Code-Maske (**ohne 3D-Ansicht**). Verwendet **5** Würfel.
2. Spiegelt es (Code-Maske, **ohne 3D-Ansicht**).

Überprüft, indem ihr die 3D-Ansicht wieder aktiviert.

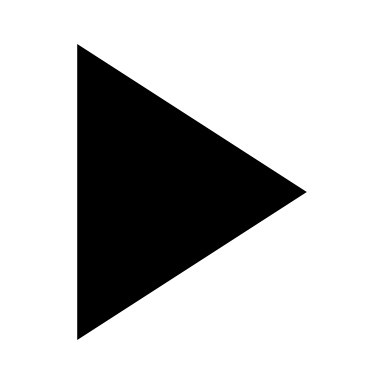
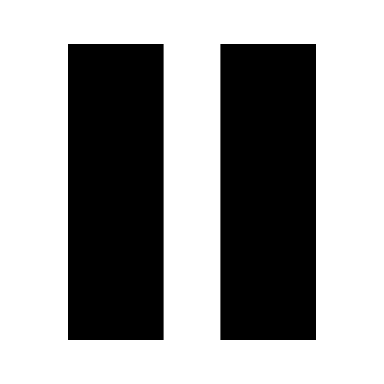
1. Baut folgendes Würfelgebäude mit der **Code-Maske**.
2. Wie viele Code-Zeilen braucht ihr? \_\_\_\_\_\_\_\_
3. Wie seid ihr vorgegangen?
4. Baut das Würfelgebäude aus Aufgabe 5 noch einmal. Verwendet dieses Mal den Code

„mache… mal{}“

* + 1. Schreibt euren Code auf.

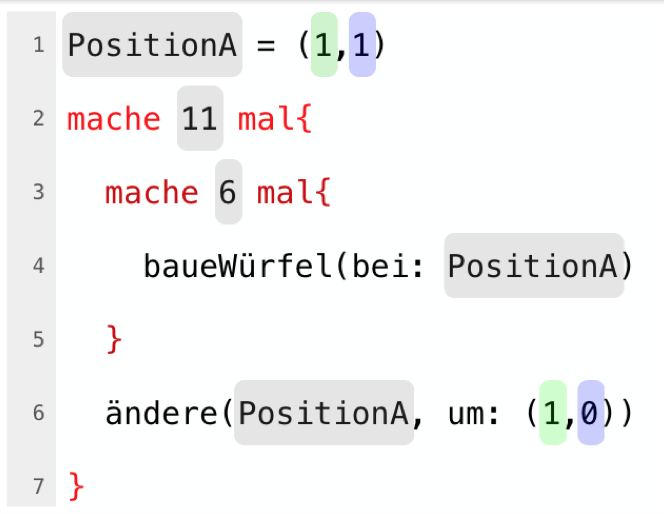
Klappt nicht?

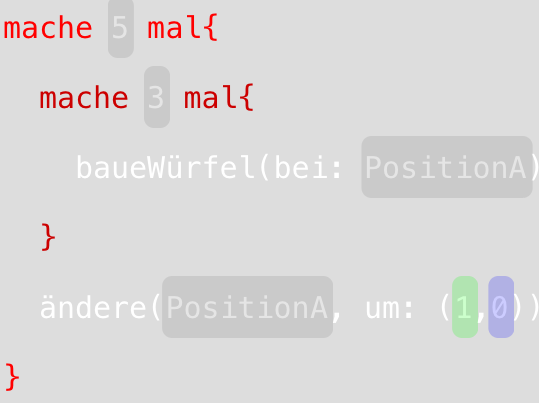
Nach Code immer die Entertaste drücken.

 Anzahl Code-Zeilen: \_\_\_\_

* + 1. Schaut euch den Bauprozess an. Tippt hierzu auf

1. Gebt folgenden Code in die Code-Maske **ein**:



1. Was fällt euch auf?
   * 1. Vergrößert Code-Zeile 2 um 3.
     2. Vergrößert Code-Zeile 3 um 1.
     3. Verändert Code-Zeile 6.
2. Baut eine eigene Mauer (mit 7 Code-Zeilen).
3. Schreibt einen eigenen Code für ein Würfelgebäude.
   * 1. Macht einen Screenshot von euren Würfelgebäuden.